



VWA Projekt

„ Wir erklären die Welt der Natur“

SchülerInnen werden zu Lehrenden und gestalten einen digitalen Lehrpfad

Wissenschafts/- Unternehmenspartner

Institut für Zoologie, Universität Innsbruck

Weblink:

<https://www.uibk.ac.at/zoology/index.html.de>

Im Team erstellt ihr einen virtuellen Lernpfad mit Geocaching für eine definierte Zielgruppe (z.B. Volksschüler), dabei erlernt ihr nicht nur das Programmieren, sondern beschäftigt Euch auch intensiv mit einem naturwissenschaftlichen Thema Eurer Wahl, erlernt das Erstellen von Storyboards und bekommt Einblick in Medienproduktion und Projektmanagement. Durch das Einbinden jüngerer Schüler wird daraus ein spannendes klassen-/schulübergreifendes Projekt.

Ablauf:

- Tag 1: Erlernen einer Programmierplattform für Smart gestützte Multimedia Inhalte mit Verwendung des GPS als Navigation in Form eines spielartig aufgebauten Geocachings
- Tag 2: Erlernen des Verfassens eines Drehbuchs mit Spielmechanismus für die kurzweilige Vermittlung von Lerninhalten für jüngere Schüler. Erstellen eines Storyboards, Storytelling und Projektmanagement.
- Tag 3: Recherche der Inhalte und Medien, ggf. Medienproduktion mit einem mobilen Tonstudio. Aufbereitung der Medien. Recherche der Stationsorte mit Google Maps.
- Tag 4: Programmierung der Medien und des Spielmechanismus.
- Tag 5: Test des Lehrpfades vor Ort und ggf. Änderungen an der Programmierung. Publizieren der Medien.

Erwünschte Vorkenntnisse:

Interesse an der Natur und am Programmieren

Dazu benötigt ihr:

Ein motiviertes VWA/Diplomarbeitsteam

Dauer der Veranstaltung:

1 Woche

Veranstaltungsort:

Schule und Gelände

Maximale TN-Zahl:

10

Für welche Altersgruppe ist die Veranstaltung geeignet:

16-18